

Программирование

Алексей Владыкин

СПбГУ ИТМО

12 октября 2009

Программирование — это. . .

- наука (computer science)
обычно преподают в университетах
- технология (software engineering)
приходит с опытом
- творчество (creativity)
всё сложно. . .

- Дискретная математика
- Структуры данных
- Алгоритмы, их анализ
- Теория вычислимости и т. д.



- Книги, этот курс

- Языки программирования
 - Конкретные технологии
 - Паттерны проектирования
 - Процессы разработки
- ↓
- Книги, опыт работы над проектами

- Керниган Б., Пайк Р. Практика программирования / Пер. с англ. — СПб.: Невский диалект, 2001. — 381 с.: ил.
- Джонсон Р., Хелм Р., Гамма Э. Приемы объектно-ориентированного проектирования: Паттерны проектирования. — СПб.: Питер, 2001. — 368 с.
- Керниган Б., Пайк Р. UNIX. Программное окружение. — Пер. с англ. — СПб.: Символ-Плюс, 2003. — 416 с.: ил.
- Спинеллис Д. Анализ программного кода на примере проектов Open Source: Пер. с англ. — М.: Издательский дом «Вильямс», 2004. — 528 с.: ил.
- Макконнелл С. Совершенный код. Мастер-класс / Пер. с англ. — М.: Издательство «Русская редакция», СПб.: Питер, 2007. — 896 с.: ил.

- Предвидение будущего
- Решение сложных технических задач



- Вопросы из области психологии
- Гласс Р. Креативное программирование 2.0. — СПб.: Символ-плюс, 2009. — 488 с.