

# Самобалансирующие деревья поиска

Алексей Владыкин

СПбГУ ИТМО

11 марта 2011

- 1 Сбалансированность
- 2 Рандомизированное дерево
- 3 AVL-дерево
- 4 Красно-чёрное дерево
- 5 Splay-дерево
- 6 B-дерево

- Сбалансированное дерево — дерево, в котором заполнены все уровни, возможно кроме последнего.
- Чем ближе дерево поиска к сбалансированному, тем эффективнее операции с ним:  $O(\log_k n)$ .
- Добавление или удаление элементов дерева поиска легко нарушает сбалансированность.
- Поддержание идеальной сбалансированности слишком дорого.
- На практике довольствуются «почти сбалансированными» деревьями.

- 1 Сбалансированность
- 2 Рандомизированное дерево**
- 3 AVL-дерево
- 4 Красно-чёрное дерево
- 5 Splay-дерево
- 6 B-дерево

- Рандомизация порядка вставки
- Декартово дерево со случайными приоритетами
- Вставка в корень с вероятностью

$$P = \frac{1}{N + 1}, \quad \text{где } N \text{ — количество узлов в дереве}$$

- 1 Сбалансированность
- 2 Рандомизированное дерево
- 3 AVL-дерево**
- 4 Красно-чёрное дерево
- 5 Splay-дерево
- 6 B-дерево

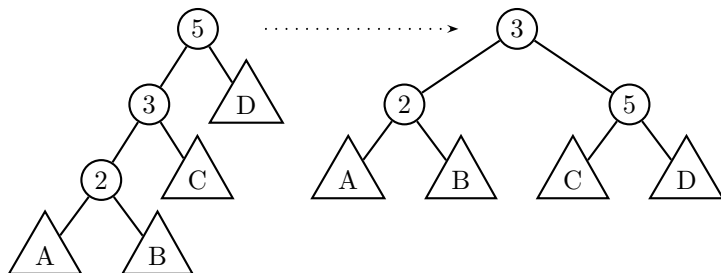
- Адельсон-Вельский и Ландис, 1962 г.
- АВЛ-дерево — двоичное дерево поиска.
- Критерий сбалансированности: высоты левого и правого поддеревьев любого узла различаются не более чем на единицу.
- Показатель сбалансированности узла — высота правого поддерева минус высота левого поддерева.
- При любом числе узлов высота АВЛ-дерева превосходит высоту идеально сбалансированного дерева не более чем на 45%.
- Наихудший случай АВЛ-дерева — дерево Фибоначчи.
- Количество узлов в дереве Фибоначчи — числа Леонарда.

# Балансировка

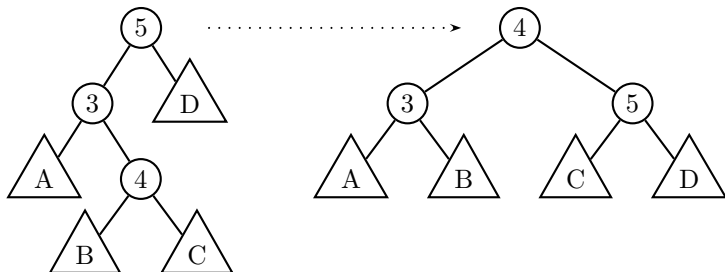
- После обычной вставки или удаления элемента проверяем все узлы на пути к корню на предмет нарушения балансировки (показатель сбалансированности  $\pm 2$ ).
- При нарушении сбалансированности применяем одно из четырех *вращений*: LL, LR, RR, RL.
- LL симметрично RR; LR симметрично RL.



# LL-вращение



## LR-вращение



- 1 Сбалансированность
- 2 Рандомизированное дерево
- 3 AVL-дерево
- 4 Красно-чёрное дерево**
- 5 Splay-дерево
- 6 B-дерево

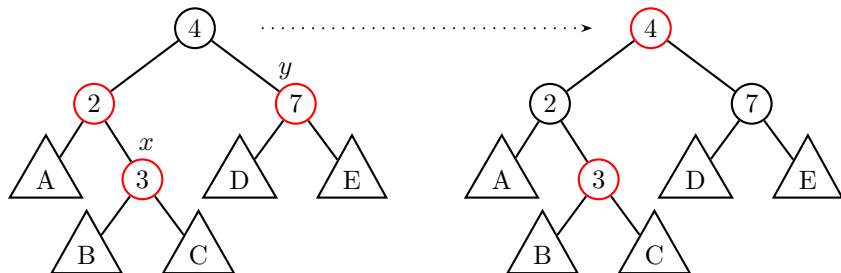
- Rudolf Bayer, 1972 г. (symmetric binary B-tree)
- Leonidas J. Guibas и Robert Sedgwick, 1978 г.
- Красно-чёрное дерево — двоичное дерево поиска.
- Каждый узел помечен цветом: красным или чёрным.
- Определение:
  - 1 Все листья чёрные.
  - 2 Все потомки красных узлов чёрные.
  - 3 Чёрные высоты всех листьев равны.
- Следствие: высоты листьев красно-чёрного дерева отличаются не более чем в два раза.

## Добавление элемента

- Добавляем элемент как красный узел с двумя пустыми чёрными листьям.
- Могло нарушиться свойство (2), если родитель нового узла тоже красный.
- Возможны шесть случаев, три из них симметричны трём другим. Устраняем нарушение, двигаемся к корню, снова проверяем свойство (2).
- Удаление элемента — разобрать самостоятельно

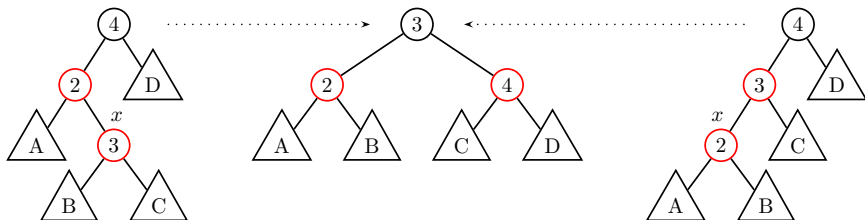
## Добавление элемента

- Текущий красный узел  $x$  является ребёнком красного узла, его дядя  $y$  тоже красный.



# Добавление элемента

- Текущий красный узел  $x$  является правым или левым ребёнком красного узла, его дядя  $y$  чёрный.

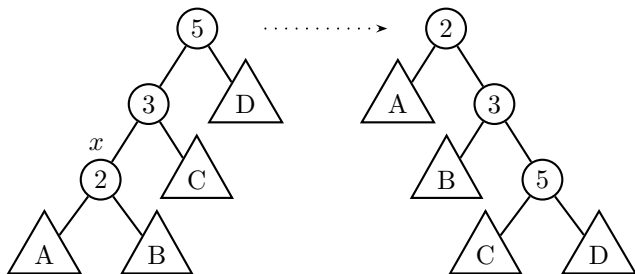


- 1 Сбалансированность
- 2 Рандомизированное дерево
- 3 AVL-дерево
- 4 Красно-чёрное дерево
- 5 Splay-дерево**
- 6 B-дерево

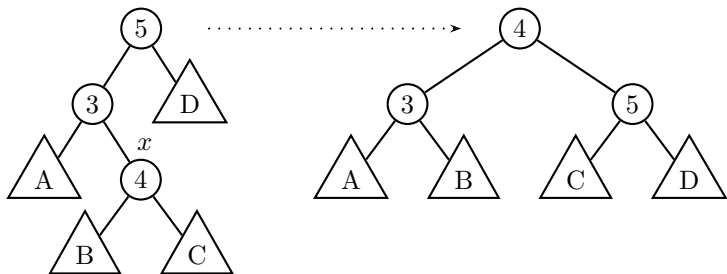


- Daniel Sleator и Robert Tarjan, 1985 г.
- После вставки *или поиска* элемент перемещается в корень путём серии вращений
- Трудоемкость  $M$  операций вставки или поиска в  $N$ -узловом дереве равна  $O((M + N) \log(M + N))$ .
- Это амортизированная оценка, т.е. трудоемкость отдельной операции в худшем случае может быть больше

- LL-вращение (RR — симметрично)



- LR-вращение (RL — симметрично)



- 1 Сбалансированность
- 2 Рандомизированное дерево
- 3 AVL-дерево
- 4 Красно-чёрное дерево
- 5 Splay-дерево
- 6 B-дерево**

- Rudolf Bayer и Edward McCreight, 1972 г.
- B-дерево —  $2t$ -ичное дерево поиска ( $t \approx 10^3$ ), предназначенное для хранения больших объемов данных во внешней памяти.
- Все листья находятся на одной и той же высоте.
- Число ключей в любой вершине, кроме корня, находится в диапазоне  $t - 1 \leq k \leq 2t - 1$ , где  $t \geq 2$  — заданная минимальная степень B-дерева.
- В корне B-дерева может находиться от одного до  $2t - 1$  ключей.

## Добавление элемента

- Проход от корня к месту вставки
- Расщепление встретившихся по пути полных узлов
- Ключ-медiana расщепленного узла отправляется к родителю
- Рост возможен только за счет расщепления корня
  
- Удаление элемента — разобрать самостоятельно

## Рекомендуемая литература



Вирт Н.

Алгоритмы и структуры данных: Пер. с англ. — 2-е изд., испр.  
СПб.: Невский Диалект, 2001. — 352 с.: ил. // Глава 4



Кормен Т., Лейзерсон Ч., Ривест Р.

Алгоритмы: построение и анализ.

М.: МЦНМО, 1999. — 960 с., 263 ил. // Главы 14 и 19



Седжвик Р.

Фундаментальные алгоритмы на С.

К.: ДиаСофт ЮП, 2003. — 1136 с. // Главы 13 и 16