

Графы

Алексей Владыкин

СПбГУ ИТМО

29 апреля 2011

План лекции

- 1 Исторический экскурс
- 2 Определения
- 3 Представление графов
- 4 Базовые алгоритмы

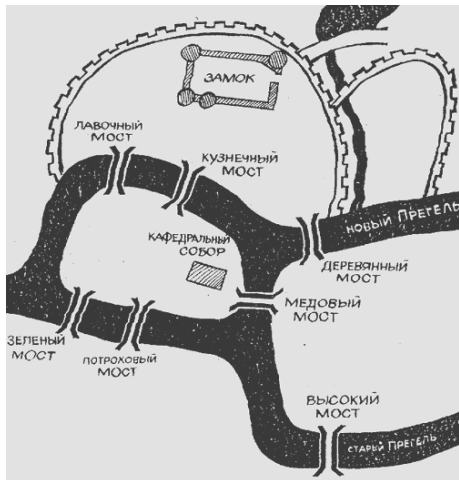
1 Исторический экскурс

2 Определения

3 Представление графов

4 Базовые алгоритмы

Задача о Кёнигсбергских мостах



- Пройти по всем мостам по одному разу
- Задача решена Эйлером в 1736 г.

Задача о трех домах и трёх колодцах



- Соединить каждый дом с каждым колодцем, чтобы линии не пересекались.
- Задача решена Куратовским в 1930 г.

Задача о четырёх красках



- Можно ли раскрасить карту четырьмя цветами так, чтобы соседние страны были окрашены в разные цвета?
- Задача сформулирована в 1852 г.
- Доказательство получено в 1976 г. при помощи компьютера

- 1 Исторический экскурс
- 2 **Определения**
- 3 Представление графов
- 4 Базовые алгоритмы

- Граф — пара (V, E) , где V — множество вершин, $E \subset V \times V$ — множество неупорядоченных пар различных вершин (рёбер).

- Граф — пара (V, E) , где V — множество вершин, $E \subset V \times V$ — множество неупорядоченных пар различных вершин (рёбер).
- Ориентированный граф (орграф) — пара (V, E) , где V — множество вершин, $E \subset V \times V$ — множество упорядоченных пар различных вершин (дуг).

- Граф — пара (V, E) , где V — множество вершин, $E \subset V \times V$ — множество неупорядоченных пар различных вершин (рёбер).
- Ориентированный граф (орграф) — пара (V, E) , где V — множество вершин, $E \subset V \times V$ — множество упорядоченных пар различных вершин (дуг).
- Псевдограф — граф с петлями.

- Граф — пара (V, E) , где V — множество вершин, $E \subset V \times V$ — множество неупорядоченных пар различных вершин (рёбер).
- Ориентированный граф (орграф) — пара (V, E) , где V — множество вершин, $E \subset V \times V$ — множество упорядоченных пар различных вершин (дуг).
- Псевдограф — граф с петлями.
- Мультиграф — граф с кратными рёбрами.

- Граф — пара (V, E) , где V — множество вершин, $E \subset V \times V$ — множество неупорядоченных пар различных вершин (рёбер).
- Ориентированный граф (орграф) — пара (V, E) , где V — множество вершин, $E \subset V \times V$ — множество упорядоченных пар различных вершин (дуг).
- Псевдограф — граф с петлями.
- Мультиграф — граф с кратными рёбрами.
- Гиперграф — граф с гиперрёбрами.

- Граф — пара (V, E) , где V — множество вершин, $E \subset V \times V$ — множество неупорядоченных пар различных вершин (рёбер).
- Ориентированный граф (орграф) — пара (V, E) , где V — множество вершин, $E \subset V \times V$ — множество упорядоченных пар различных вершин (дуг).
- Псевдограф — граф с петлями.
- Мультиграф — граф с кратными рёбрами.
- Гиперграф — граф с гиперрёбрами.
- Помеченный граф — граф с метками на вершинах и/или рёбрах.

- Ребро (u, v) *инцидентно* вершинам u и v .

- Ребро (u, v) *инцидентно* вершинам u и v .
- Вершина v *смежна* с вершиной u , если есть ребро (u, v) .

- Ребро (u, v) *инцидентно* вершинам u и v .
- Вершина v *смежна* с вершиной u , если есть ребро (u, v) .
- Степень вершины — количество инцидентных ей рёбер.

- Ребро (u, v) *инцидентно* вершинам u и v .
- Вершина v *смежна* с вершиной u , если есть ребро (u, v) .
- Степень вершины — количество инцидентных ей рёбер.
- Путь из вершины v_1 в вершину v_k — последовательность попарно смежных вершин v_1, \dots, v_k .

- Ребро (u, v) *инцидентно* вершинам u и v .
- Вершина v *смежна* с вершиной u , если есть ребро (u, v) .
- Степень вершины — количество инцидентных ей рёбер.
- Путь из вершины v_1 в вершину v_k — последовательность попарно смежных вершин v_1, \dots, v_k .
- Цикл — путь, в котором $v_1 = v_k$.

- Ребро (u, v) *инцидентно* вершинам u и v .
- Вершина v *смежна* с вершиной u , если есть ребро (u, v) .
- Степень вершины — количество инцидентных ей рёбер.
- Путь из вершины v_1 в вершину v_k — последовательность попарно смежных вершин v_1, \dots, v_k .
- Цикл — путь, в котором $v_1 = v_k$.
- Граф *связен*, если между любой парой вершин существует путь.

- Ребро (u, v) *инцидентно* вершинам u и v .
- Вершина v *смежна* с вершиной u , если есть ребро (u, v) .
- Степень вершины — количество инцидентных ей рёбер.
- Путь из вершины v_1 в вершину v_k — последовательность попарно смежных вершин v_1, \dots, v_k .
- Цикл — путь, в котором $v_1 = v_k$.
- Граф *связен*, если между любой парой вершин существует путь.
- Дерево (без выделенного корня) — связный ациклический граф.

- 1 Исторический экскурс
- 2 Определения
- 3 Представление графов**
- 4 Базовые алгоритмы

Матрица смежности	$O(V ^2)$
Матрица инцидентности	$O(V \cdot E)$
Списки смежности	$O(V + E)$
Список рёбер	$O(E)$

- 1 Исторический экскурс
- 2 Определения
- 3 Представление графов
- 4 Базовые алгоритмы**





Обход графа

- 1 Пометить начальную вершину и добавить её в накопитель.
 - 2 Извлечь вершину v из накопителя и вывести её.
 - 3 Пометить и добавить в накопитель все непомяченные вершины, смежные с v .
 - 4 Перейти к п. 2.
Алгоритм завершается, когда в п. 2 накопитель пуст.
- Обход в ширину (накопитель — очередь)
 - Обход в глубину (накопитель — стек)

Топологическая сортировка

- Задан орграф (V, E) . Расположить его вершины вдоль оси x так, чтобы все дуги были сонаправлены с осью x .
 - На множестве V задан частичный порядок. Построить на его основе полный порядок.
- 1 Выполнить серию поисков в глубину, чтобы обойти весь граф.
 - 2 Отсортировать вершины по убыванию времени выхода.

Рекомендуемая литература

-  Ахо А., Хопкрофт Дж., Ульман Дж.
Структуры данных и алгоритмы. : Пер. с англ. : Уч. пос.
М.: Издательский дом «Вильямс», 2000. — 384 с.: ил. // Главы 6–7
-  Кормен Т., Лейзерсон Ч., Ривест Р.
Алгоритмы: построение и анализ.
М.: МЦНМО, 1999. — 960 с., 263 ил. // Глава 23
-  Новиков Ф. А.
Дискретная математика для программистов.
СПб.: Питер, 2000. — 304 с.: ил. // Главы 7–8
-  Харари Ф.
Теория графов.
М.: Мир, 1973. — 300 с.