

Задача А. Поиск цикла

Имя входного файла: `cycle.in`
Имя выходного файла: `cycle.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дан ориентированный невзвешенный граф. Необходимо определить есть ли в нём циклы, и если есть, то вывести любой из них.

Формат входного файла

В первой строке входного файла находятся два натуральных числа N и M ($1 \leq N \leq 100\,000, M \leq 100\,000$) — количество вершин и рёбер в графе соответственно. Далее в M строках перечислены рёбра графа. Каждое ребро задаётся парой чисел — номерами начальной и конечной вершин соответственно.

Формат выходного файла

Если в графе нет цикла, то вывести «NO», иначе — «YES» и затем перечислить все вершины в порядке обхода цикла.

Пример

<code>cycle.in</code>	<code>cycle.out</code>
2 2 1 2 2 1	YES 2 1
2 2 1 2 1 2	NO

Задача В. Кратчайший путь

Имя входного файла: `shortpath.in`
Имя выходного файла: `shortpath.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дан ориентированный взвешенный ациклический граф. Требуется найти в нем кратчайший путь из вершины s в вершину t .

Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит четыре целых числа n , m , s и t — количество вершин, дуг графа, начальная и конечная вершина соответственно. Следующие m строк содержат описания дуг по одной на строке. Ребро номер i описывается тремя натуральными числами b_i , e_i и w_i — началом, концом и длиной дуги соответственно ($1 \leq b_i, e_i \leq n$, $|w_i| \leq 1000$).

Входной граф не содержит циклов и петель.

$1 \leq n \leq 100\,000$, $0 \leq m \leq 200\,000$.

Формат выходного файла

Первая строка выходного файла должна содержать одно целое число — длину кратчайшего пути из s в t . Если пути из s в t не существует, выведите «Unreachable».

Пример

<code>shortpath.in</code>	<code>shortpath.out</code>
2 1 1 2 1 2 -10	-10
2 1 2 1 1 2 -10	Unreachable

Задача С. Остовное дерево

Имя входного файла: `spantree.in`
Имя выходного файла: `spantree.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Даны точки на плоскости, являющиеся вершинами полного графа. Вес ребра равен расстоянию между точками, соответствующими концам этого ребра. Требуется в этом графе найти остовное дерево минимального веса.

Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит натуральное число n — количество вершин графа ($1 \leq n \leq 5000$). Каждая из следующих n строк содержит два целых числа x_i, y_i — координаты i -й вершины ($-10\,000 \leq x_i, y_i \leq 10\,000$). Никакие две точки не совпадают.

Формат выходного файла

Первая строка выходного файла должна содержать одно вещественное число — вес минимального остовного дерева.

Примеры

<code>spantree.in</code>	<code>spantree.out</code>
3 0 0 1 0 0 1	2