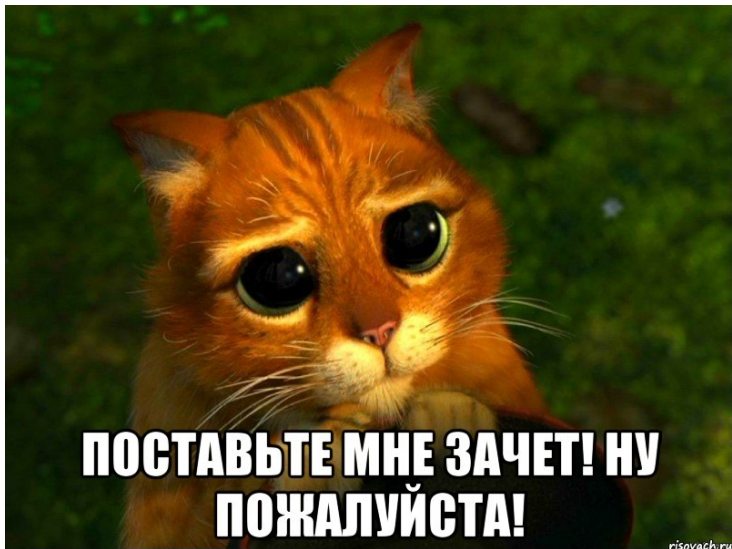


Введение в Java

Алексей Владыкин

12 сентября 2013

- 1 Оргвопросы
- 2 Знакомьтесь: Java
- 3 История и эволюция
- 4 Особенности
- 5 Синтаксис языка
- 6 Стандартный инструментарий



О курсе

- Лекции, практические сессии, домашние задания
- Доступны материалы прошлого года (презентации и видео):
<http://compscicenter.ru/program/course/java2012>

Источники



Bruce Eckel

Thinking in Java



Joshua Bloch

Effective Java



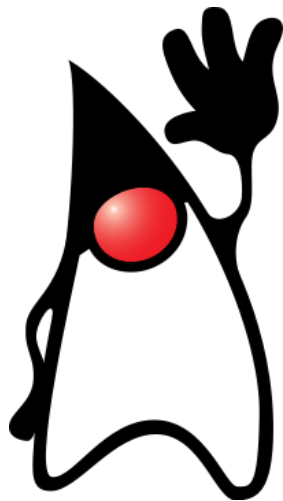
The Java Language Specification

<http://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se7/html/index.html>



The Java Virtual Machine Specification

<http://docs.oracle.com/javase/specs/jvms/se7/html/index.html>



- Один из самых популярных языков программирования
По индексу TIOBE на сентябрь 2013 — самый популярный
- Используется в смарт-картах (в том числе SIM-картах), в мобильных устройствах, на настольных компьютерах, на серверах

- Java — это не только ценный мех язык программирования, но и . . .
- Обширная стандартная библиотека
- Сторонние библиотеки и фреймворки
- Инструменты разработки (сборка, тестирование)
- Методология ООП, паттерны проектирования
- Платформа для альтернативных языков (Clojure, Groovy, JRuby, Jython, Kotlin, Scala)



Редакции Java

- Standard Edition (SE)
- Micro Edition (ME)
подмножество SE + специфические библиотеки
- Enterprise Edition (EE)
SE + дополнительные библиотеки и возможности
- Java Card
сильно урезанная версия SE, изменения в виртуальной машине
- JavaFX
инструментарий для создания интерактивных графических приложений
- Android



JRE/JDK

- **Java Runtime Environment (JRE)**
виртуальная машина и стандартная библиотека классов для запуска скомпилированных программ
- **Java Development Kit (JDK)**
набор инструментов для разработчиков (компилятор), включает в себя JRE

Реализации Java

- Oracle Java
<http://java.oracle.com/>
- OpenJDK
<http://openjdk.java.net/>
- IBM J9
- Azul Zing
- Apache Harmony (retired)
- еще несколько десятков



James Gosling

1991 внутренний проект Sun Microsystems по созданию платформы для разработки встраиваемых систем — Green Project; вместо C++ решили создать новый язык, названный Oak

- 1991 внутренний проект Sun Microsystems по созданию платформы для разработки встраиваемых систем — Green Project; вместо C++ решили создать новый язык, названный Oak
- 1992 первое демонстрационное устройство на новой платформе — PDA Star7

- 1991 внутренний проект Sun Microsystems по созданию платформы для разработки встраиваемых систем — Green Project; вместо C++ решили создать новый язык, названный Oak
- 1992 первое демонстрационное устройство на новой платформе — PDA Star7
- 1993 попытка занять нишу ТВ-приставок для кабельного телевидения

- 1991 внутренний проект Sun Microsystems по созданию платформы для разработки встраиваемых систем — Green Project; вместо C++ решили создать новый язык, названный Oak
- 1992 первое демонстрационное устройство на новой платформе — PDA Star7
- 1993 попытка занять нишу ТВ-приставок для кабельного телевидения
- 1994 фокус на разработке интерактивных приложений (апплетов) для веб-страниц; язык переименован в Java

- 1991 внутренний проект Sun Microsystems по созданию платформы для разработки встраиваемых систем — Green Project; вместо C++ решили создать новый язык, названный Oak
- 1992 первое демонстрационное устройство на новой платформе — PDA Star7
- 1993 попытка занять нишу ТВ-приставок для кабельного телевидения
- 1994 фокус на разработке интерактивных приложений (апплетов) для веб-страниц; язык переименован в Java
- 1996 Java Development Kit 1.0

1996 Java Development Kit 1.0

1996 Java Development Kit 1.0

1997 JDK 1.1, JIT-компиляция

1996 Java Development Kit 1.0

1997 JDK 1.1, JIT-компиляция

1998 J2SE 1.2, «Java 2», разделение на ME/SE/EE

1996 Java Development Kit 1.0

1997 JDK 1.1, JIT-компиляция

1998 J2SE 1.2, «Java 2», разделение на ME/SE/EE

2000 J2SE 1.3

1996 Java Development Kit 1.0

1997 JDK 1.1, JIT-компиляция

1998 J2SE 1.2, «Java 2», разделение на ME/SE/EE

2000 J2SE 1.3

2002 J2SE 1.4

- 1996 Java Development Kit 1.0
- 1997 JDK 1.1, JIT-компиляция
- 1998 J2SE 1.2, «Java 2», разделение на ME/SE/EE
- 2000 J2SE 1.3
- 2002 J2SE 1.4
- 2004 J2SE 5.0, изменение нумерации

- 1996 Java Development Kit 1.0
- 1997 JDK 1.1, JIT-компиляция
- 1998 J2SE 1.2, «Java 2», разделение на ME/SE/EE
- 2000 J2SE 1.3
- 2002 J2SE 1.4
- 2004 J2SE 5.0, изменение нумерации
- 2006 Java SE 6, уход от понятия «Java 2»

- 1996 Java Development Kit 1.0
- 1997 JDK 1.1, JIT-компиляция
- 1998 J2SE 1.2, «Java 2», разделение на ME/SE/EE
- 2000 J2SE 1.3
- 2002 J2SE 1.4
- 2004 J2SE 5.0, изменение нумерации
- 2006 Java SE 6, уход от понятия «Java 2»
- 2011 Java SE 7

- 1996 Java Development Kit 1.0
- 1997 JDK 1.1, JIT-компиляция
- 1998 J2SE 1.2, «Java 2», разделение на ME/SE/EE
- 2000 J2SE 1.3
- 2002 J2SE 1.4
- 2004 J2SE 5.0, изменение нумерации
- 2006 Java SE 6, уход от понятия «Java 2»
- 2011 Java SE 7
- 2014 Java SE 8



Виртуальная машина и байткод

- Подход C/C++:
исходный код → машинный код → процессор
 - программа работает только на той платформе, под которую она скомпилирована

Виртуальная машина и байткод

- **Подход C/C++:**

исходный код → машинный код → процессор

- программа работает только на той платформе, под которую она скомпилирована

- **Подход Java:**

исходный код → байткод виртуальной машины
→ виртуальная машина → процессор

- программа работает на любой платформе, где есть виртуальная машина Java
- "Write once, run anywhere!"

Виртуальная машина и байткод

- Как быстро работает виртуальная машина?

Виртуальная машина и байткод

- Как быстро работает виртуальная машина?
- Интерпретация байткода на порядок (10–20 раз) медленнее исполнения аналогичного машинного кода. . .

Виртуальная машина и байткод

- Как быстро работает виртуальная машина?
- Интерпретация байткода на порядок (10–20 раз) медленнее исполнения аналогичного машинного кода. . .
- но есть Just-In-Time компиляция
 - виртуальная машина компилирует байткод в машинный код
 - используется с JDK 1.1

Виртуальная машина и байткод

- Как быстро работает виртуальная машина?
- Интерпретация байткода на порядок (10–20 раз) медленнее исполнения аналогичного машинного кода. . .
- но есть Just-In-Time компиляция
 - виртуальная машина компилирует байткод в машинный код
 - используется с JDK 1.1
- а также HotSpot
 - адаптивный оптимизирующий JIT-компилятор
 - используется с JDK 1.3

Виртуальная машина и байткод

- Как быстро работает виртуальная машина?
- Интерпретация байткода на порядок (10–20 раз) медленнее исполнения аналогичного машинного кода. . .
- но есть Just-In-Time компиляция
 - виртуальная машина компилирует байткод в машинный код
 - используется с JDK 1.1
- а также HotSpot
 - адаптивный оптимизирующий JIT-компилятор
 - используется с JDK 1.3
- в результате Java 7 всего в 1.5–2 раза медленнее C, а в некоторых тестах не хуже или даже быстрее!

Сборка мусора

- Подход C/C++:
выделил память → поработал → освободил память
 - всё управление памятью в руках программиста

Сборка мусора

- **Подход C/C++:**
выделил память → поработал → освободил память
 - всё управление памятью в руках программиста
- **Подход Java:**
выделил память → поработал → молодец
 - виртуальная машина считает ссылки на каждый объект
 - освобождает память, когда ссылок больше нет

Безопасность

- **Верификация байткода**
 - некорректный байткод будет отвергнут перед исполнением
- **Автоматическое управление памятью**
 - нет арифметики указателей
 - невозможно испортить память
- **Встроенный механизм управления правами**
 - можно запустить код в «песочнице» без доступа к файлам, к сети, без возможности создавать потоки и т. п.

Многопоточное и распределенное программирование

● Многопоточность

- встроенная поддержка потоков
- богатая библиотека примитивов синхронизации

● Распределенность

- встроенные сетевые возможности
- пересылка данных и объектов по сети
- работа с удаленными объектами (RMI)



HelloWorld.java

```
public class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello world!");  
    }  
}
```

- Java Coding Conventions

<http://www.oracle.com/technetwork/java/codeconv-138413.html>

HelloWorldWithComments.java

```
/**
 * Prints "Hello world!" and terminates.
 * @author Alexey Vladykin
 */
public class HelloWorldWithComments {
    /* Canonical example program since 1978,
       many thanks to K&R :) */
    public static void main(String[] args) {
        // todo: i18n
        System.out.println("Hello world!");
    }
}
```

PrintArguments.java

```
public class PrintArguments {  
    public static void main(String[] args) {  
        for (int i = 0; i < args.length; ++i) {  
            System.out.println("args[" + i + "] = " + args[i]);  
        }  
    }  
}
```

BottlesOfBeer.java

```
public class BottlesOfBeer {
    public static void main(String args[]) {
        int k = 99;
        while (k > 0) {
            System.out.printf(
                "%d bottle%s of beer on the wall,\n" +
                "%d bottle%s of beer,\n" +
                "take one down, pass it around,\n" +
                "%d bottle%s of beer on the wall.\n\n",
                k,
                ((k != 1) ? "s" : ""),
                k,
                ((k != 1) ? "s" : ""),
                --k,
                ((k != 1) ? "s" : "")
            );
        }
        System.out.println("No more bottles of beer on the wall!");
    }
}
```



javac

- Java Compiler
- Компилирует исходный код (*.java) в байткод (*.class)
- `javac MyClass.java YetAnotherClass.java`
- `javac -d classes MyClass.java`
- `javac -classpath library.jar -d classes MyClass.java`
- `javac -version`

Отступление: о classpath

- Все используемые классы должны быть доступны в classpath
- Всегда содержит классы стандартной библиотеки (jre/lib/rt.jar)
- По умолчанию содержит текущую директорию «.»

- Задается как список директорий и/или JAR-файлов
- Разделитель списка
 - «:» в Unix/Linux/Mac OS X
 - «;» в Windows

jar

- Java Archive Tool
- Создает и распаковывает JAR-файлы
- `jar cf library.jar -C classes_dir .`
- `jar cfm library.jar manifest.mf -C classes_dir .`
- `jar cfe library.jar MyMainClass -C classes_dir .`
- `jar tf library.jar`
- `jar xf library.jar`

Отступление: о MANIFEST.MF

- Любой JAR-файл содержит META-INF/MANIFEST.MF
- Пример:

```
Manifest-Version: 1.0  
Created-By: 1.6.0_35 (Sun Microsystems Inc.)
```

- Main-Class — имя класса с методом main
- Class-Path — список необходимых JAR'ов, через пробел

java

- Java Virtual Machine
- Исполняет байткод
- Главный класс должен иметь метод
`public static void main(String[] args)`
- `java MyClass`
- `java -classpath classes_dir;library.jar MyClass`
- `java -jar library_with_main_class.jar`
- `java -version`

javap

- Java Disassembler
- Выводит class-файлы в читабельном виде

- `javap MyClass`
- `javap -c MyClass`
- `javap -v MyClass`

Среды разработки

- Eclipse
 - IntelliJ IDEA
 - NetBeans
-
- Подсветка синтаксиса
 - Автодополнение, гиперссылки
 - Рефакторинг
 - Интерактивный отладчик

Инструменты для сборки

- Ant
 - Gradle
 - Maven
-
- Гибкость
 - Независимость от IDE
 - Возможность сборки в командной строке

Что сегодня узнали

- Что такое Java и с чем её едят
- В чем особенности Java и отличия от C/C++
- Как выглядят программы на Java
- Как собрать программу на Java
- Как запустить программу на Java